

Università degli Studi di Napoli Federico II

Apple Developer Academy

<https://developeracademy.unina.it>

ANNEX A Apple Developer Academy

Introduzione

Appassionato di scienze umanistiche o esperto sviluppatore? Tutti sono i benvenuti alla Apple Developer Academy. Sia che tu sia un principiante nella programmazione e sviluppo di App, o un esperto programmatore, potrai trovare un posto all'Academy. Porta le tue idee e il tuo entusiasmo e potrai avere un impatto nel mondo.

Le classi della Developer Academy sono basate su un nuovo metodo innovativo conosciuto come Challenge Based Learning (CBL), un approccio multidisciplinare di insegnamento e apprendimento. Il CBL incoraggia gli studenti a sfruttare la tecnologia che usano nella vita quotidiana per risolvere problemi del mondo reale. Il CBL (<http://challengebasedlearning.org>) è collaborativo perché permette agli studenti di lavorare con coetanei, insegnanti ed esperti nelle loro comunità e nel mondo per sviluppare una più approfondita conoscenza delle materie oggetto del percorso formativo.

Il metodo CBL chiede di identificare e risolvere i problemi, agire, condividere esperienze e entrare in una discussione globale sulle più importanti problematiche. I percorsi formativi in Academy saranno tenuti in lingua inglese.

L'offerta formativa della Apple Developer Academy a Napoli è caratterizzata da tre ambiti principali che offrono agli studenti il ciclo completo della creazione di applicazioni per l'App Economy.

I temi centrali copriranno:

1. Coding

Attraverso l'offerta formativa tecnica acquisirai le basi di conoscenze di programmazione che ti consentiranno di sviluppare applicazioni iOS, analizzare i sistemi e attraverso la tecnologia trasformare le idee in soluzioni reali.

2. Design

Il corso di design ti fornisce le competenze per comprendere non solo i concetti base di cos'è il design ma anche di cosa non è. Acquisirai una comprensione del rapporto di forma-funzione ed imparerai ad eseguire diversi tipi di ricerca relativi all'interfaccia utente ed alla progettazione dell'esperienza utente (UI/UX). Imparerai anche a strutturare un progetto dal suo inizio fino alla sua conclusione.

3. Business & Marketing

L'offerta formativa di Business e Marketing ti offre le competenze per comprendere l'App Economy e l'App Store ecosystem. Acquisirai una profonda conoscenza di come metter sul mercato le tue App nel panorama dell'App Store, così veloce nel cambiamento e nell'evoluzione.

Imparerai a trasformare le app in potenziali business, e a capire cosa è richiesto per creare e far funzionare la propria impresa. Alla fine, otterrai le competenze necessarie per avere successo nel mondo imprenditoriale.

Avrai anche l'opportunità di mettere in pratica e migliorare le tue "soft skills" (intelligenza emotionale, adattabilità, abilità a collaborare e trattare, consapevolezza delle circostanze, abilità a comunicare, ecc.) nell'intero programma dell'Academy. Avrai anche la possibilità di apprendere capacità organizzative, di ricerca e di apprendimento.

Gli studenti della Apple Developer Academy creano App come parte dell'offerta formativa e hanno la piena proprietà intellettuale di ciò che producono durante il loro tempo in Academy.

Per l'anno accademico 2025/2026 la Apple Developer Academy accoglierà **300 studenti**. Saranno selezionati **220 studenti** secondo la procedura di selezione standard (**Rif.: AppleDeveloperAcademyCall_25_26**) più **80** candidati che hanno fatto domanda per l'Apple Programs Participants (**Rif.: AppleDeveloperAcademyProgramsParticipantsCall_25_26**). In caso sia selezionato un numero inferiore a 80 candidati dall'Apple Programs Participants, l'Università si riserva il diritto di ammettere più di 220 candidati attraverso la procedura di selezione Standard (**Rif.: AppleDeveloperAcademyCall_25_26**) in modo che il numero totale di studenti sia 300.

Di seguito è riportata una breve descrizione del percorso formativo.

A.1 Struttura delle classi

Le classi sono strutturate in due coorti parallele di studenti, associate, rispettivamente, ad una coorte la mattina (dalle ore 9:00 alle 13:00) e ad una coorte il pomeriggio (dalle ore 14:00 alle 18:00).

- Data prevista per l'inizio dei corsi: 29 settembre 2025
- Data prevista per la fine dei corsi: 30 giugno 2026

A.2 Modalità di presentazione della domanda di ammissione e procedura di registrazione

Il modulo di domanda deve essere presentato esclusivamente online attraverso il seguente sito web www.developeracademy.unina.it.

Il format di registrazione è disponibile non appena l'avviso è pubblicato, e si chiuderà obbligatoriamente, a pena di esclusione dalla procedura di selezione, alle **ore 09:00 (GMT+1) del giorno 21 marzo 2025**. Per essere ammessi alla selezione ogni candidato deve possedere un indirizzo e-mail personale. La

procedura di registrazione online si basa sulla compilazione di un modulo di domanda online come descritto di seguito:

1. Collegarsi al sito web: www.developeracademy.unina.it.
2. Selezionare "Register Apple Developer Academy".
3. Una volta apparsa la maschera il candidato dovrà:
 - a. Provvedere all'inserimento dei dati richiesti;
 - b. Caricare i documenti richiesti: curriculum vitae in formato europeo, copia del diploma o titolo di studio superiore, copia di un documento di identità;
 - c. Spuntare la casella relativa alla dichiarazione di veridicità dei dati inseriti;
 - d. Spuntare la casella captcha "non sono un robot";
 - e. Cliccare sul tasto "Invia".

L'inosservanza di una delle prescrizioni sopra indicate comporterà la non ammissione alla prova di selezione e, comunque, l'esclusione dalla procedura stessa.

I candidati diversamente abili che hanno necessità di ausilio per lo svolgimento delle prove dovranno selezionare la voce "Yes" nel campo "Special Needs" e dovranno inoltrare, per posta elettronica all'indirizzo developeracademy@unina.it – pena la mancata applicazione del beneficio richiesto – entro e non oltre le ore **09:00 (GMT+1) del 14 marzo 2025**, apposita istanza corredata di certificato medico indicante soltanto il tipo di ausilio necessario in relazione alla disabilità senza riportare anche la diagnosi, così come stabilito dal GDPR (protezione e tutela dei dati relativi allo stato di salute, "categorie particolari" ex art. 9 del GDPR). Nell'istanza è inoltre richiesto di indicare l'eventuale necessità di tempi aggiuntivi per l'espletamento della prova d'esame.

A.3 Procedura di selezione

Per entrare a far parte dell'Apple Developer Academy, i candidati:

- devono possedere un diploma di scuola superiore (o una qualifica equivalente);
- non devono aver già frequentato l'Apple Developer Academy durante gli anni accademici 2016/2017, 2017/2018, 2018/2019, 2019/2020, 2021/2022, 2022/2023, 2023/2024, 2024/2025;
- devono aver compiuto 18 anni alla data di inizio delle attività formative, 29 settembre 2025.

La selezione si baserà sul risultato delle due fasi.

Per prepararsi alla fase 1, i candidati avranno l'opportunità di accedere a una serie di materiali scelti e di intraprendere un'autovalutazione iniziale online. L'autovalutazione sarà incentrata sulle informazioni provenienti dai materiali forniti e non richiederà conoscenze precedenti in alcun campo specifico.

L'autovalutazione online è finalizzata alla preparazione dei candidati per la procedura di selezione e non rappresenta in alcun modo una formale accettazione all'Academy. Il test di autovalutazione è accessibile ai candidati al link <https://moodle.developeracademy.unina.it/>.

Fase 1 - Assessment test

I candidati saranno invitati a sostenere un test a risposta multipla.

Sarà chiesto loro di indicare solo la risposta giusta fra le **4** possibili scelte per ciascuno dei **30** quesiti. Ogni risposta corretta vale **2** punti e ogni risposta sbagliata meno **0,5**. Le risposte non date non influenzano il punteggio finale (**0** punti per ogni risposta nulla).

Il punteggio massimo raggiungibile per il test è di **60 punti**.

Il test ha una durata di **60 minuti** e verterà sui seguenti argomenti:

- **logical reasoning;**
- **coding:**
 - o **basic concepts;**
 - o **Object Oriented Programming;**
 - o **Swift programming basics;**
 - o **Design Patterns;**
- **design:**
 - o **basic concepts;**
 - o **responsive and adaptive design;**
 - o **Human Interface Guidelines;**
 - o **user-centered design processes;**
 - o **sketches, prototypes, wireframes (i.e., interaction specifications), etc.**

A seguito dell'assessment test saranno selezionati i primi **400** candidati in base al punteggio ottenuto.

Fase 2 – Colloquio Motivazionale

I 400 candidati selezionati dopo la fase 1 saranno invitati a sostenere un colloquio motivazionale in modalità telematica, in lingua inglese, durante il quale avranno la possibilità di presentare le proprie competenze. Il punteggio massimo relativo al colloquio è di **40** punti.

Nel colloquio potrà essere chiesto al candidato:

1. fornire una breve presentazione del proprio curriculum vitae;
2. illustrare le motivazioni professionali alla base della candidatura;
3. descrivere gli obiettivi che si propone, relativamente ai propri sviluppi di carriera a valle del corso;
4. illustrare le tecnologie a cui risulta essere interessato;
5. specificare gli ambiti di applicazione nei quali ritiene di poter sviluppare la sua attività nell'ambito del programma;
6. fornire una descrizione delle proprie caratteristiche umane e professionali;
7. fornire una descrizione delle proprie competenze creative.

Durante il colloquio potrà anche essere chiesto al candidato di presentare brevemente un approccio di

soluzione ad un semplice problema logico-computazionale e/o una progettazione di web design e *visual style*.

A.4 Date e luoghi dell'assessment test

Il test di valutazione si terrà online.

I test online si terranno tra il **31 marzo e il 4 aprile, 2025**.

Il calendario dei test sarà pubblicato esclusivamente online sull'Albo Ufficiale dell'Università degli Studi di Napoli Federico II, consultabile sul sito www.unina.it e pubblicato sul sito www.developeracademy.unina.it.

A.5 Date e luoghi dei colloqui motivazionali

I colloqui si terranno online (attraverso videoconferenza) tra il **10 e il 17 aprile 2025**.

Il calendario dei colloqui sarà pubblicato esclusivamente online sull'Albo Ufficiale dell'Università degli Studi di Napoli Federico II, consultabile sul sito www.unina.it e pubblicato sul sito www.developeracademy.unina.it.

A.6 Sede

Il corso si terrà presso la Apple Developer Academy, Università degli Studi di Napoli Federico II, Campus di San Giovanni a Teduccio, Corso Nicolangelo Protopisani 70, Napoli.

A.7 Frequenza ai corsi

La frequenza ai corsi è obbligatoria nel rispetto del limite minimo di frequenza, fissato nell'80% delle ore programmate.

A.8 Tasse universitarie e supporto economico

I candidati selezionati non dovranno pagare alcuna tassa di iscrizione per frequentare l'Apple Developer Academy.

In tutte le edizioni precedenti dell'Apple Developer Academy, sono state erogate ai candidati selezionati indennità di Frequenza dalla Regione Campania, nell'ambito di progetti finanziati dall'Unione Europea. Qualora i finanziamenti fossero disponibili per il prossimo anno, i candidati che completeranno con successo il percorso formativo dell'Academy potranno beneficiare di un supporto economico. Tale supporto sarà soggetto alle condizioni stabilite dall'Ente finanziatore. Di conseguenza, gli studenti saranno tenuti a fornire all'Ufficio Amministrativo tutta la documentazione necessaria per dimostrare il rispetto dei requisiti definiti dalla Commissione Europea.

Per ulteriori informazioni è possibile contattare il seguente indirizzo email: developeracademy@unina.it

Il presente Annex è parte integrante del bando ed è stato redatto in italiano. La versione inglese è pubblicata a solo scopo informativo. In caso di discrepanza la versione in italiano prevarrà e sarà vincolante

Napoli, 20/01/2025

F.to Il Direttore del COINOR